

## DICAS

### DICAS PARA UMA BOA APRESENTAÇÃO ORAL

Este documento apresenta, de forma resumida e informal, algumas sugestões e dicas úteis para quem necessita fazer uma apresentação oral de um trabalho ou tese.

- Regra 1)** O objetivo principal de uma apresentação é levar a audiência a compreender, claramente, os aspectos principais da sua idéia e não TODA o trabalho em seus detalhes e complexidade.
- Regra 2)** A audiência ficará "feliz" se conseguir entender a sua idéia e irritada se a apresentação for confusa, cheia de detalhes ou mesmo enfadonha. Procure "vender" idéias simples.
- Regra 3)** Uma audiência é, na maioria dos casos, composta de não "experts". Assim, a sua apresentação deve agradar mais a quem sabe pouco. Os que sabem muito poderão fazer perguntas.
- Regra 4)** Organize sua apresentação para que ela ocupe, confortavelmente (isto é, apresentando-a PAUSADAMENTE), o tempo disponível, seja esse tempo meia hora ou apenas 3 minutos. Não se arrisque a ser surpreendido com um pedido para parar com duas ou três transparências ainda por apresentar.
- Regra 5)** As transparências devem ser SIMPLES, isto é, pouco densas, pois a mente humana capta melhor imagens simples (**jamais escreva parágrafos de textos!**). Não pense que é desperdício usar uma transparência inteira para apenas uma palavra. Se é essa imagem que você quer "vender", é nela que você tem que se concentrar na apresentação. Use, preferencialmente, diagramas simples ao invés de texto para expressar uma idéia.
- Regra 6)** Procure fazer os slide usando, sempre que possível, listas de temas (bullet list), seja para apresentar, discriminar, classificar, exemplificar etc, dando assim uma visão completa do problema ou do aspecto em questão. Mencione, em primeiro, todos os itens presentes na lista de assuntos e só então passe a detalhar um a um. Por exemplo: *"Minha palestra aborda o tema Inteligência Computacional. A Inteligência Computacional envolve as seguintes técnicas:*
- Redes Neurais
  - Algoritmos Genéticos
  - Fuzzy Logic
  - Sistemas Especialistas
- (cont) Redes Neurais são modelos computacionais que imitam o ... . Algoritmos Genéticos são inspirados na ...."*
- Regra 7)** Ao falar, dirija-se **e OLHE para a platéia**. Lance a sua voz em direção à platéia, de modo a alcançar os que estão mais distantes de você. Evite ler diretamente a partir da imagem projetada. Aponte para a imagem para ajudar a platéia a localizar o tópico sobre o qual você está falando. Sempre que possível, ao falar, aproxime-se ao máximo da platéia. Essas medidas têm um bom impacto.
- Regra 8)** Procure sempre falar somente sobre aquilo e apenas aquilo que está sendo mostrado na transparência.
- Regra 9)** Ao terminar um slide, faça a conexão de assunto, antes de trocá-lo, de modo que as pessoas possam caminhar facilmente de uma imagem para outra (como no cinema).
- Regra 10)** Ao começar, mencione, em um resumo (índice dos tópicos), tudo aquilo sobre o que você vai falar. Ao terminar, fale sobre tudo o que foi visto.

**Regra 11)** Os primeiros minutos de uma apresentação são decisivos na conquista da atenção da audiência. Capriche, principalmente, nesta etapa, para que a audiência fique até o final. Guarde para o final algum resultado para o qual você chamou a atenção no início.

## DICAS PARA A PRODUÇÃO DE ARTIGOS e RELATÓRIOS

Este documento apresenta sugestões de caráter geral para a produção de artigos e relatórios científicos.

### **Estrutura das Seções:**

A tabela abaixo apresenta uma estrutura padrão de artigo ou relatório e suas dimensões máximas. Conforme a situação, essas dimensões poderão ser modificadas.

<i>Título</i>	
<i>Autores e Afiliação</i>	
<i>Resumo</i>	10-20 linhas
<i>Introdução</i>	2/3 a 1 página
<i>Descrição do Problema</i>	1 a 2 páginas
<i>Descrição da Solução</i>	2 a 2 1/2 páginas
<i>Resultados</i>	1 1/2 a 2 páginas
<i>Conclusão</i>	1/3 a 1/2 página
<i>Bibliografia</i>	1/2 a 1 página
<b>TOTAL</b>	<b>6 a 9 páginas</b>

### **O Conteúdo de cada Seção:**

#### **TÍTULO**

- deve ser conciso e causar impacto sem ser sensacionalista ou irreal;
- deve mencionar a aplicação (o problema) e a técnica utilizada para a solução;
- não deve pretender ser a solução definitiva para o problema;

#### **AUTORES E AFILIAÇÃO**

- nome de todos os envolvidos no projeto e na escrita;
- empresa, universidade etc (com endereço, tel, fax e e-mail).

#### **RESUMO**

- 200 a 250 palavras;
- deve conter uma descrição completa do artigo em poucas palavras;
- dar a visão geral do que é apresentado no artigo/relatório: o problema, a solução, os resultados e as conclusões.
- deve conter um pouco do que é dito em cada seção do artigo;
- é no resumo que se "vende" um artigo; um resumo mal escrito desestimula a leitura do artigo.

#### **INTRODUÇÃO**

- deve conter um histórico do problema em questão: mencionar outras técnicas empregadas, pesquisadores, datas, bibliografia e resultados prós e contras;
- em geral, não deve incluir a apresentação da técnica empregada (e.g. Algoritmos Genéticos) a não ser que seja para um público leigo no assunto;
- mencionar outros trabalhos com indicação de bibliografia;
- apresentar a proposta do projeto: "*neste projeto desenvolveu-se um ..., como solução alternativa..., utilizando-se ...*";
- descrever os objetivos do projeto;
- apresentar em um parágrafo descrevendo sucintamente o conteúdo das seções seguintes do artigo.

#### *DESCRIÇÃO DO PROBLEMA*

- descrever o problema em si.
- dar uma descrição global/geral/ampla/abrangente de todos os aspectos pertinentes do problema, mesmo aqueles que não são tratados na aplicação específica, como se fosse uma aula sobre o problema;
- fazer uso de figuras/tabelas;
- quando pertinente, tentar resumir numa única figura/tabela/diagrama o panorama/cenário da área do problema isto é, projetos, métodos, soluções e resultados, com referências.

#### *DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO*

- descrever a técnica, modelo e/ou arquitetura adotados;
- justificar as opções tomadas, com argumentos ou referências a outras implementações;
- usar diagramas, figuras e tabelas, para tornar mais clara a solução empregada.

#### *RESULTADOS*

- apresentar os melhores resultados, quando houver muitos experimentos;
- usar tabelas/gráficos para demonstrar desempenho e/ou taxas de erros etc;
- comparar com resultados de outras implementações e/ou outros métodos;
- discutir em poucas linhas cada gráfico e/ou tabela em termos dos resultados encontrados.

#### *CONCLUSÃO*

- lembrar os objetivos iniciais do projeto;
- destacar os resultados obtidos (bons ou não!), que justifiquem o projeto e a sua solução;
- destacar também as deficiências da solução/projeto;
- mencionar desdobramentos futuros ou os novos projetos já andamento.

#### *BIBLIOGRAFIA*

- apresentar lista completa de referências utilizadas sobre o problema e a técnica utilizada;
- sempre que possível, incluir referências anteriores dos próprios autores;
- utilizar sistema automático de geração das referências bibliográficas;