

**Computação Evolucionária**  
**1ª Lista de Exercícios**  
**GADEMO**  
 Prof. Marco Aurélio C. Pacheco

O objetivo desta lista é estimular a curiosidade sobre o funcionamento de Algoritmos Genéticos. O problema a ser otimizado é a Função Binária  $f_6$ , a mesma usada no curso (L. Davis, *Handbook of Genetic Algorithms*, VNR, 1991). O software GADEMO está disponível em [www.ica.ele.puc-rio.br](http://www.ica.ele.puc-rio.br)

**1) Reproduzindo Resultados**

Variando os parâmetros, execute Algoritmos Genéticos de modo a obter resultados próximos aos apresentados em aula. Os parâmetros usados no livro se encontram na tabela abaixo. **Compare as curvas referentes à média de 20 rodadas de cada GA com as curvas do livro (fig. 2.1). Entregar apenas dois gráficos: um com GA1-1, GA2-1 e GA2-2 e outro com GA 2-3 e GA2-4.**

GA	População	Total.Ind.	Crossover	Mutação	NormLinear	Elitismo	Stead-State
1-1	100	4000	65%	0.8%	NÃO	NÃO	NÃO
2-1	100	4000	65%	0.8%	Max=100/Min=1	NÃO	NÃO
2-2	100	4000	65%	0.8%	Max=100/Min=1	SIM	NÃO
2-3	100	4000	65%	0.8%	Max=100/Min=1	NÃO	C/Duplicados
2-4	100	4000	65%	0.8%	Max=100/Min=1	NÃO	S/Duplicados

- Obs:
- 1) Nestes experimentos utilize somente one-point-crossover.
  - 2) Para os GAs que utilizam steady-state, determine o GAP (número de indivíduos substituídos a cada ciclo) para o qual o GADEMO consegue resultados próximos. Para isso, faça variações de 5 a 10 indivíduos a cada tentativa. Não entregue os gráficos referentes aos testes de GAP.

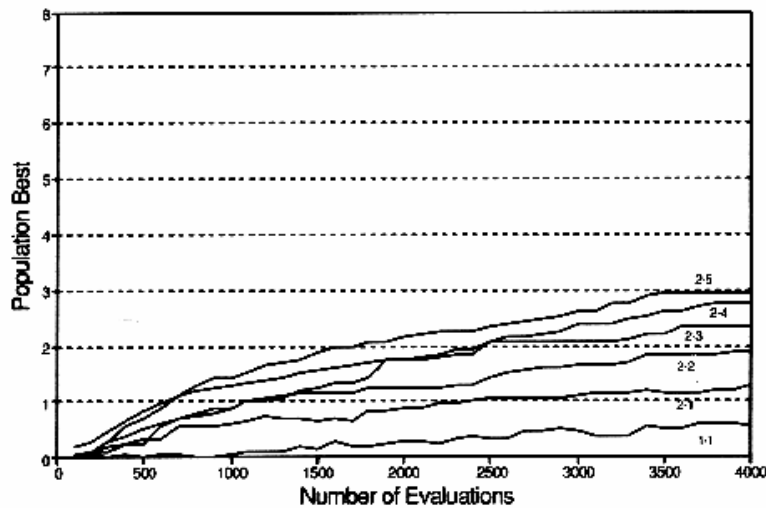


Figure 2.1: Performance Graphs for GA 1-1, GA 2-1, GA 2-2, GA 2-3, GA 2-4, and GA 2-5

2) **Taxas de Crossover e Mutação**

Verifique o que acontece, em média, quando você roda o GA2-1 20 vezes com taxa de crossover muito baixa (pouca recombinação) e alta taxa de mutação (muitas mudanças aleatórias). **Salve o resultado (um gráfico), compare com o resultado do GA2-1 obtido no item 1 e explique brevemente o que acontece.**

3) **Tamanho da População**

Analise o efeito do tamanho da população, obtendo as curvas de desempenho do GA2-2 (20 rodadas) para vários tamanhos de população (ex: 20, 50, 100, 150) e sempre com o mesmo número de gerações (total de indivíduos variável). **Salve apenas a curva para pop=150 e tire breves conclusões sobre o efeito do tamanho da população no desempenho do algoritmo genético.**

4) **Convergência**

Repita o GA2-1 e o GA2-2 (20 rodadas cada) modificando apenas o total de indivíduos criados para 10000. **Salve as curvas em apenas um gráfico e verifique se é vantajoso todo esse esforço computacional. Em outras palavras, determine o número de indivíduos para o qual cada algoritmo converge.**

5) **Crossover**

Compare o efeito dos 3 tipos de crossover disponíveis na ferramenta, executando o GA2-1 (s/ elitismo) e o GA2-2 (c/ elitismo) com apenas 2500 indivíduos (20 rodadas) para cada tipo de crossover, usando taxa de crossover 80%. **Salve as curvas em apenas um gráfico e tire breves conclusões a respeito da característica conservadora/destrutiva de cada crossover.**

6) **Normalização Linear**

Repita o GA2-3 para vários valores de máximo. Verifique o que acontece quando o valor de máximo aumenta e diminui. **Salve as curvas em apenas um gráfico e tire breves conclusões.**

7) **Gerais**

Fazendo variações nos parâmetros e técnicas disponíveis no GADEMO, estude livremente o efeito de cada um destes no desempenho de algoritmos genéticos. **Destaque e explique qualquer constatação que julgar importante.**

**Envie a sua lista (arquivo doc) para marco@ele.puc-rio.br**